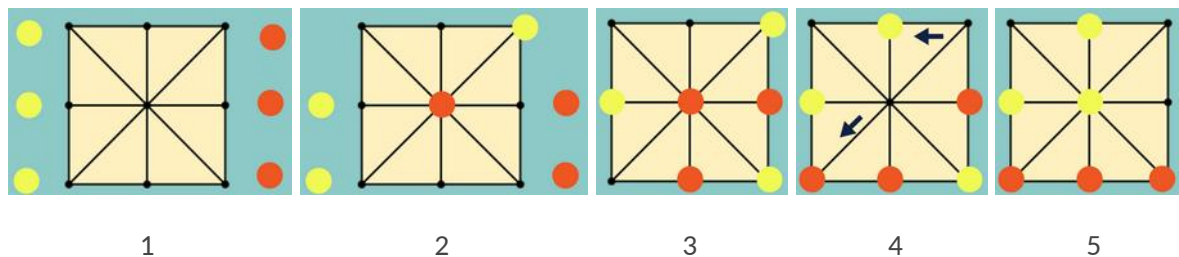


ESTRATEGIA - NIVEL 1: TAPATAN

Materiales:

Hoja de papel con tablero Tapatan

6 fichas - 3 de cada color



Instrucciones:

Este es un juego para 2 jugadores. Cada jugador tiene tres fichas de un color. El objetivo del juego es poner tus tres fichas en línea recta (horizontal, vertical o diagonal). Hay dos fases:

Fase de colocación: Los jugadores se turnan para poner sus fichas en los puntos vacantes, una a la vez, hasta que se hayan puesto todas las fichas (fotos 2 y 3).

Fase de movimiento: los jugadores se turnan para mover sus fichas a un punto adyacente vacío (imagen 4). El juego termina cuando un jugador gana (imagen 5) o cuando se repite la misma posición tres veces, en cuyo caso es un juego empatado.

Preguntas y puntos de discusión:

- ¿Hay alguna manera de lograr un movimiento ganador?
- ¿Tiene ventaja el jugador que juega de primero?

Pensamientos para llevar a casa:

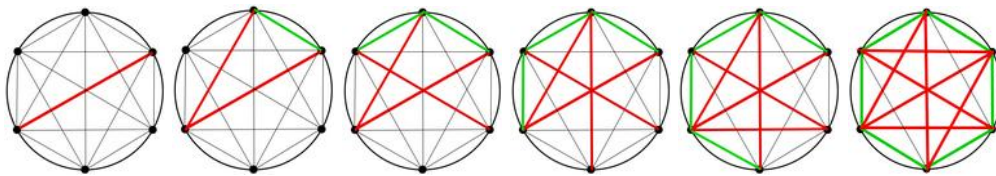
Este juego se puede jugar en cualquier parte. Todo lo que necesitas es un bolígrafo, una hoja de papel y algunas monedas.

ESTRATEGIA - NIVEL 2: TRIÁNGULO SIM

Materiales:

Hoja de papel con triángulos Sim

2 lápices de diferente color



Instrucciones:

¿Cómo construir el tablero? Dibuje un círculo y seis puntos uniformemente alrededor de él. Cada jugador debe tener un lápiz de diferente color.

Reglas del juego: Los jugadores se turnan para trazar líneas que unan dos puntos del círculo usando su lápiz de color.

Cada jugador debe evitar formar un triángulo con tres lados del mismo color. Solo cuentan los triángulos que tienen puntos en el círculo como esquinas; las intersecciones de las líneas dentro del círculo no son importantes para el juego. El jugador que complete un triángulo de su color de lápiz pierde. En el ejemplo, el verde se verá obligado a perder en su próximo movimiento.

Preguntas y puntos de discusión:

¿Debe haber siempre un ganador o puede haber un empate? ¿Algunos segmentos son mejores que otros, o todos son más o menos iguales?

Reflexiones para llevar a casa:

Este es otro juego que se puede jugar en cualquier lugar. En una hoja de papel, simplemente dibuja un círculo y 6 puntos alrededor de él, une dos puntos entre sí de manera sucesiva hasta conectarlos todos, ¡y estarás listo para jugar!

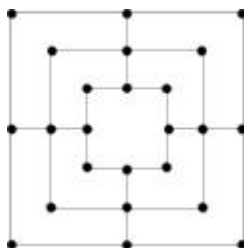


ESTRATEGIA – NIVEL 3: NUEVE HOMBRES DE MORRIS O EL MOLINO

Materiales:

Hoja de papel con tablero de Nueve Hombres de Morris o El Molino

18 fichas en total - 9 fichas de cada color. Se necesitan dos colores diferentes.



Instrucciones:

Un "molino" es una línea de tres fichas en fila, ya sea horizontal o vertical. Durante cualquier fase del juego, si un jugador forma un molino, puede eliminar cualquiera de las fichas de su oponente (siempre y cuando la ficha no sea parte de un molino). El jugador al que le queden 2 fichas pierde.

Hay tres fases del juego:

Fase de colocación: Los jugadores se turnan para poner una ficha a la vez en los puntos vacíos del tablero.

Una vez colocadas las 18 fichas, comienza la siguiente fase.

Fase de movimiento: en un turno, el jugador mueve una de sus fichas a otro punto adyacente que esté libre siguiendo alguna de las líneas del tablero. ¡No puedes "saltar" otra pieza ni saltarte puntos en el tablero! Está bien sacar una ficha de un molino y luego volverla a mover en el siguiente movimiento (si tu oponente no la bloquea).

Cuando a un jugador le queden tres fichas, comienza la siguiente fase.

Fase de salto: el jugador que tiene solo tres fichas puede hacer que sus fichas "salten" de un punto a cualquier otro punto que esté libre en el tablero.

Preguntas y puntos de discusión:

Después de jugar varias veces, pregúntate si algunos puntos del tablero son mejores que otros. ¿Es mejor jugar de primero o de segundo? Discute otras ideas estratégicas.